

ODM PUBLIC SCHOOL



SESSION :03

CLASS :3

SUBJECT : ODIA

CHAPTER NUMBER: 05

CHAPTER NAME : କ୍ରିକେଟ ଖେଳ

SUBTOPIC : ଅଭ୍ୟାସ- ୨,୩ ଓ ସମାନ ଉଚ୍ଚାରଣ ଶବ୍ଦ

CHANGING YOUR TOMORROW

ଅଧ୍ୟୟନର ଉଦ୍ଦେଶ୍ୟ –

ପିଲାମାନଙ୍କର ଶ୍ରବଣ ,କଥନ ଓ ପଠନ ଶୈଳୀ ର ଅଭିବୃଦ୍ଧି କରାଇବା ।



କ୍ରିକେଟ ଖେଳ

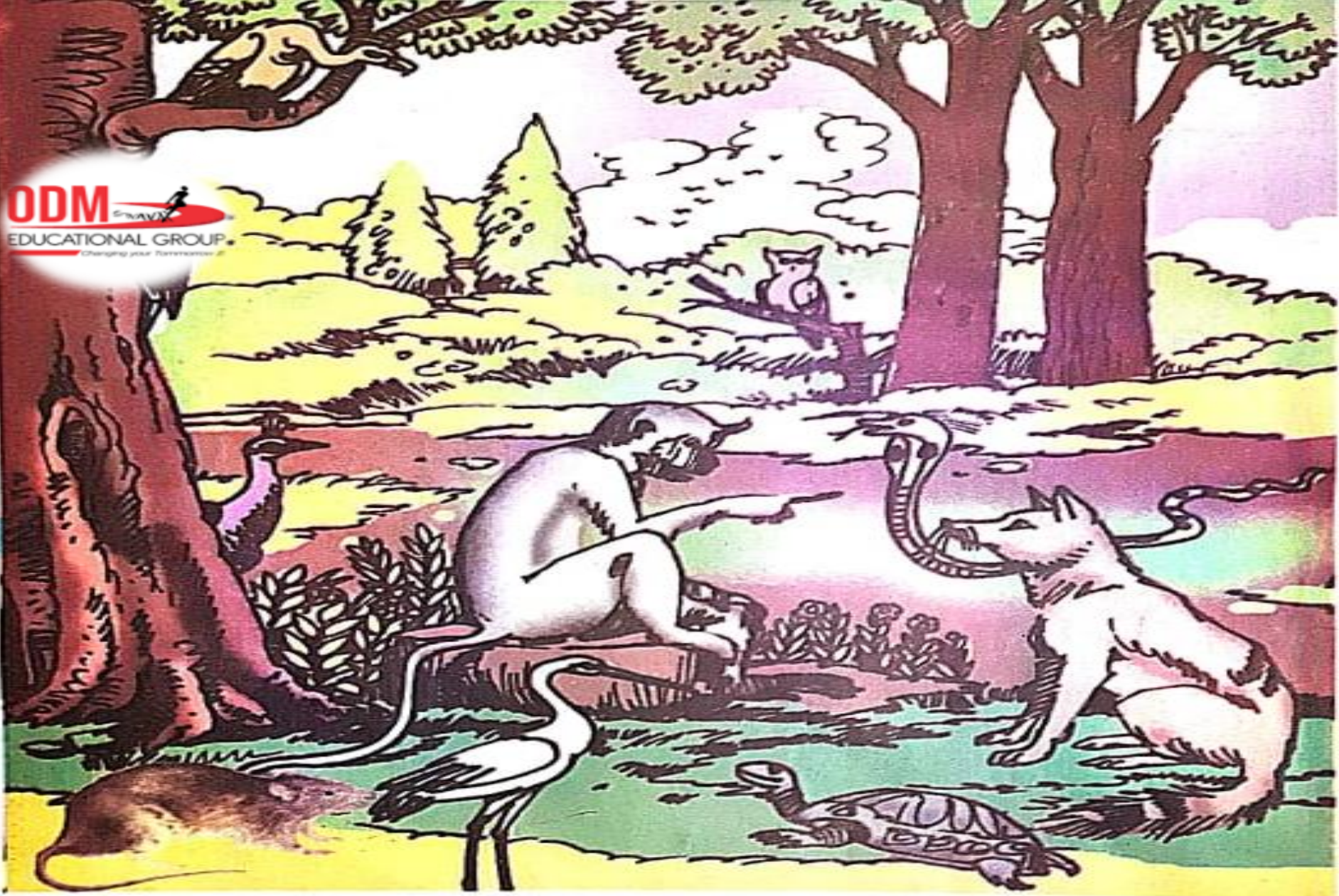


କ୍ରିକେଟ୍ ଖେଳ

ଖରାଦିନ ସରିଆସୁଥାଏ । ବର୍ଷା ନ ଥାଏ । ଅସହ୍ୟ ଗରମ । ପର୍ବତ ପାଖ ପଡ଼ିଆରେ ବିଲୁଆ ଓ ଠେକୁଆ ବସିଥିଲେ । କ୍ରିକେଟ୍ ଖେଳ ଉପରେ ଆଲୋଚନା କରୁଥିଲେ । ବିଲୁଆ କହିଲା, ଠେକୁଆଭାଇ ଆମେ ଟିକେ କ୍ରିକେଟ୍ ଖେଳ ଖେଳିବା ନାହିଁ ! ଠେକୁଆ ତା' କଥାରେ ହଁ ଭରିଲା ।



ଖେଳ ପୂର୍ବରୁ ସଜାଟିଏ ବସିବ । ଗାତରେ ରହୁଥିବା ମୁଷା ଓ ସାପକୁ ବିଲୁଆ ଖବର ଦେଲା । ପଥରଖୋଳ ଭିତରେ ରହୁଥିବା ବାଘ ଓ ଭାଲୁଙ୍କୁ ବି ଡକାଗଲା । ଗଛକୋରଡ଼ରେ ରହୁଥିବା ଶାଗୁଣା, ପେଚା, କାଠହଣା ଆଦି



ପଶୁପକ୍ଷୀକୁ ମାଙ୍କଡ଼ ଖବର ଦେଲା । ପାଣିରେ ଥିବା ଜୀବ ବେଙ୍ଗ, କଇଁଛ,
ମାଗର ଓ ଚିଙ୍ଗୁଡ଼ିକୁ କଙ୍କଡ଼ା ଖବର ଦେଲା ।

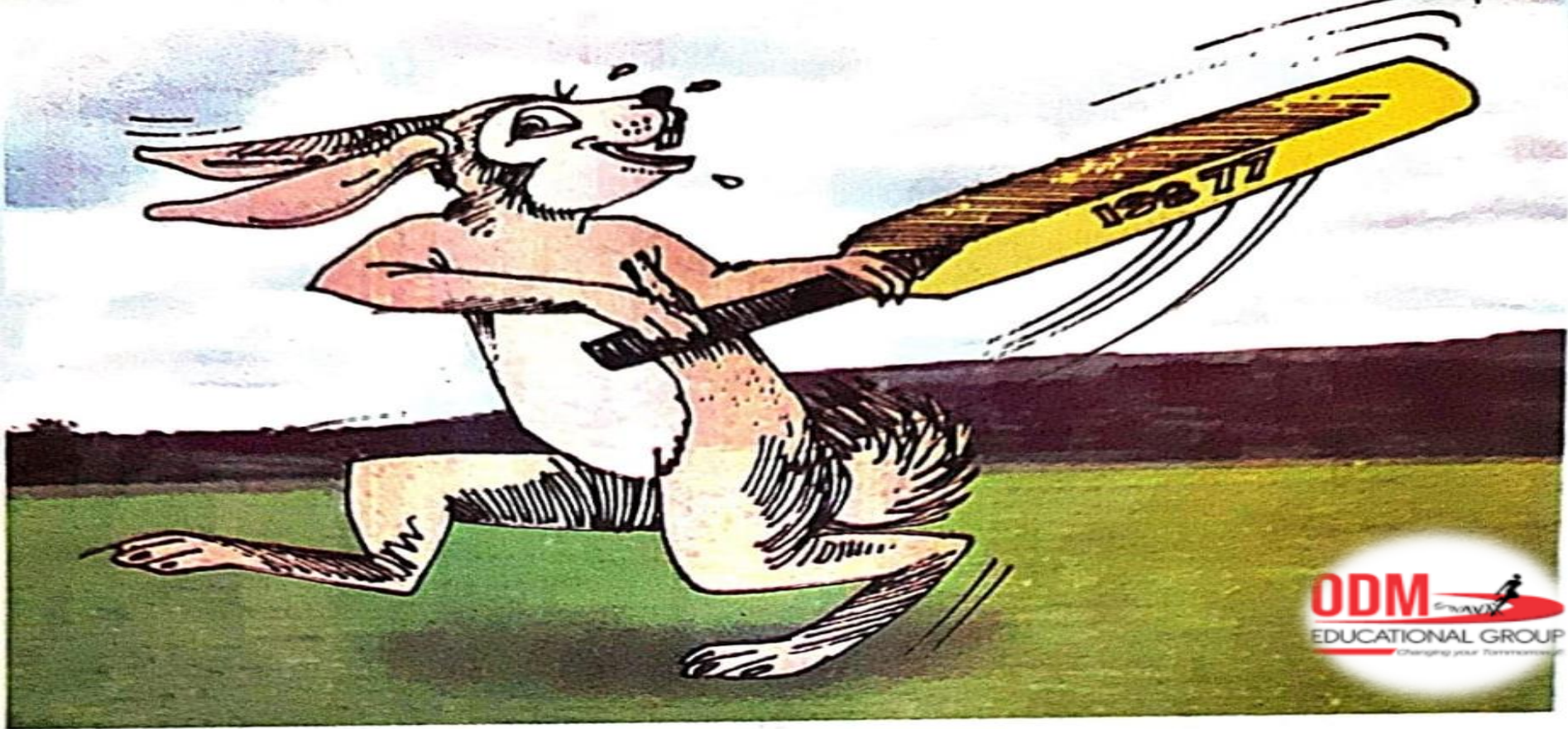
ସଭା ବସିଲା । ଖେଳ ଦିନ
 ଠିକ୍ ହେଲା । ବିଲୁଆ ଗୋଟାଏ
 ଦଳର କ୍ୟାପ୍ଟେନ୍, ଅନ୍ୟଦଳର
 କ୍ୟାପ୍ଟେନ୍ ଠେକୁଆ । ଖାଇବାପାଇଁ
 ବିଷୁଟ୍ ଓ ସର୍ବତର ଯୋଜନା
 ହେଲା । ଭାଲୁ କହିଲା, ବିଜୟୀ
 ଦଳକୁ କ'ଣ ପୁରସ୍କାର ଦେବା ?
 ହାତୀ କହିଲା, ଦର୍ପଣ ଦେବା ।



ଘରଚଟିଆ ସର୍ବତ ତିଆରି କରିବା ପାଇଁ କହିଲା । ଭାଲୁ, ବିଷୁଟ୍ ଓ ଦର୍ପଣ
 କିଣିବାର ଦାୟିତ୍ୱ ନେଲା । ମୁଷା ବ୍ୟାଟ୍ ତିଆରି କଲା । ତାକୁ କାଠହଣା ଚଢ଼େଇ
 ସାହାଯ୍ୟ କଲା । ବଣି ବଲଟିଏ ଆଣିଲା । ଦୁଇଦଳ ଜୋରସୋରରେ ଖେଳ
 ଅଭ୍ୟାସ କଲେ । ପ୍ରତିଦିନ ବ୍ୟାୟାମ କଲେ । ଖେଳଦିନ ସକାଳୁ ଭାଲୁ ଷୁଟର
 ଧରି ବିଷୁଟ୍ ଓ ଦର୍ପଣ ଆଣିବାକୁ
 ଗଲା ।



ଠେକୁଆଦଳ ବୋଲିଂ
 କଲେ । ବିଲୁଆଦଳ ବ୍ୟାଟିଂ
 କଲେ । ଅନ୍ୟମାନେ ଖେଳ
 ଦେଖିଲେ । ପ୍ରଥମ ବଲ୍ରେ
 ବିଲୁଆଦଳର ଜଣେ ଆଉଟ୍
 ହେଲା । ଠେକୁଆଦଳ ଓ



ଅନ୍ୟମାନେ ଖୁସିରେ ତାଳି ମାରିଲେ । ବାଦ୍ୟ ବଜାଇଲେ । ଆଉ ଗୋଟିଏ
ବଲରେ ବିଲୁଆଦଳରୁ ଜଣେ ଛକା ମାରିଲା । ବଲଟି ଯାଇ ଗାତରେ
ପଡ଼ିଲା । ସାପ ଗାତ ଭିତରୁ ବଲ ଆଣିଲା । ଖେଳ ସରିଆସୁଥାଏ । ଭାଲୁର
ଦେଖା ନ ଥାଏ । ଘରଚଟିଆ ତାକୁ ଖୋଜିବାକୁ ଗଲା ।

ଠେକୁଆଦଳ ଛଅ ଡ଼ିକେଟରେ ଖେଳ ଜିତିଲେ । ଖୁସିରେ ଗାତ
ଗାଇଲେ । ବାଦ୍ୟ ବଜାଇଲେ । ତା'ପରେ ଅନ୍ୟମାନେ ନିଜ ନିଜ ଘରକୁ
ଫେରିଗଲେ ।

ଅଭ୍ୟାସ - ୨ ଠିକା ଭାବରେ ପଢ଼

ପୁରସ୍କାର

ବିସ୍ମୃତ

ତିରସ୍କାର

ଆସ୍କା

ସ୍ମୃତର

ଦର୍ପଣ

ପର୍ବତ

ପୂର୍ବ

ସର୍ବତ

ବର୍ଷା

ବିଦ୍ୟାଳୟ

ପଦ୍ୟ

ଶାବ୍ଦ୍ୟ

ବ୍ୟାୟାମ

ଅଭ୍ୟାସ -୩ ପଢ଼ ଓ ଲେଖ

କ୍ଷେତ୍ର _____

ରାଜ୍ୟ _____

ସ୍କୁଲ _____

ବର୍ଷ _____

ନମସ୍କାର _____

ସର୍ପ _____

ପୁରସ୍କାର _____

ଗର୍ବ _____

ସତ୍ୟ _____

ପର୍ବ _____

ଅଭ୍ୟାସ _____

ଗଦ୍ୟ _____

ସମାନ ଉଚ୍ଚାରଣ ଶବ୍ଦ

ପୁରସ୍କାର- ତିରସ୍କାର

ଖେଳ - ବେଳ

ଖାଦ୍ୟ - ବାଦ୍ୟ

ପଦ୍ୟ - ଗଦ୍ୟ

ମାଙ୍କଡ - କାଙ୍କଡ

ଦର୍ପଣ - ଅର୍ପଣ

ପର୍ବତ - ସର୍ବତ

ଠିକ ଭାବରେ ପଢ଼

ପୁରସ୍କାର

ବିସ୍ମୟ

ତିରସ୍କାର

ଆସ୍କା

ସ୍ମରଣ

ଦର୍ପଣ

ପର୍ବତ

ପୂର୍ବ

ସର୍ବତ

ବର୍ଷା

ବିଦ୍ୟାଳୟ

ପଦ୍ୟ

ଶାବ୍ଦ

ବ୍ୟାୟାମ

ସ୍ମୃତି

ତସ୍କର

ମାଙ୍କଡ଼

କଙ୍କଡ଼ା

ଚିତ୍ରଟି

ସ୍ଵାଭାବ

ଗୃହକର୍ମ

ଅଭ୍ୟାସ - ୫ କୁ ଖାତାରେ କର ।



ଲକ୍ଷ ଜ୍ଞାନର ଫଳାଫଳ-

ପିଲାମାନଙ୍କର ପଠନ , ଶ୍ରବଣ , କଥନ ଓ ଲିଖନ ଶୈଳୀର
ଅଭିବୃଦ୍ଧି ଘଟିବ ।



THANKING YOU
ODM EDUCATIONAL GROUP