

ODM PUBLIC SCHOOL

CLASS :3

SUBJECT : ODIA

CHAPTER NUMBER: 05

CHAPTER NAME : କ୍ରିକେଟ ଖେଳ

SUBTOPIC : ଅଭ୍ୟାସ - ୨, ୭, ୯, ୧୦ ଓ ବାକ୍ସ ଗଠନ

CHANGING YOUR TOMORROW

କ୍ରିକେଟ ଖେଳ



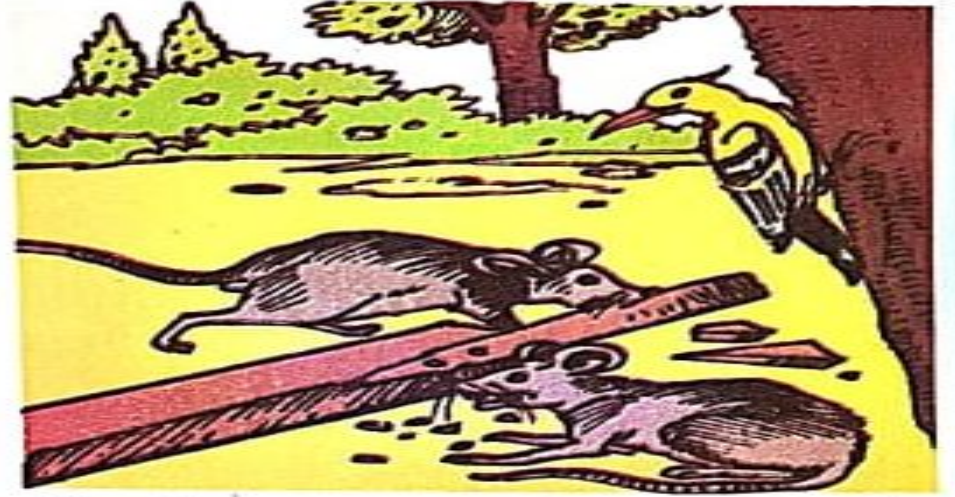
ଖରାଦିନ ସରିଆସୁଥାଏ । ବର୍ଷା ନ ଥାଏ । ଅସହ୍ୟ ଗରମ । ପର୍ବତ ପାଖ ପଡ଼ିଆରେ ବିଲୁଆ ଓ ଠେକୁଆ ବସିଥିଲେ । କ୍ରିକେଟ୍ ଖେଳ ଉପରେ ଆଲୋଚନା କରୁଥିଲେ । ବିଲୁଆ କହିଲା, ଠେକୁଆଭାଇ ଆମେ ଟିକେ କ୍ରିକେଟ୍ ଖେଳ ଖେଳିବା ନାହିଁ ! ଠେକୁଆ ତା' କଥାରେ ହଁ ଭରିଲା ।



ଖେଳ ପୂର୍ବରୁ ସଜାଟିଏ ବସିବ । ଗାତରେ ରହୁଥିବା ମୂଷା ଓ ସାପକୁ ବିଲୁଆ ଖବର ଦେଲା । ପଥରଖୋଳ ଭିତରେ ରହୁଥିବା ବାଘ ଓ ଭାଲୁଙ୍କୁ ବି ଡକାଗଲା । ଗଛକୋରଡ଼ରେ ରହୁଥିବା ଶାଗୁଣା, ପେଚା, କାଠହଣା ଆଦି



ସଭା ବସିଲା । ଖେଳ ଦିନ
 ଠିକ୍ ହେଲା । ବିଲୁଆ ଗୋଟାଏ
 ଦଳର କ୍ୟାପ୍ଟେନ୍, ଅନ୍ୟଦଳର
 କ୍ୟାପ୍ଟେନ୍ ଠେକୁଆ । ଖାଇବାପାଇଁ
 ବିଷୁଟ୍ ଓ ଦର୍ପଣର ଯୋଜନା
 ହେଲା । ଭାଲୁ କହିଲା, ବିଜୟୀ
 ଦଳକୁ କ'ଣ ପୁରସ୍କାର ଦେବା ?
 ହାତୀ କହିଲା, ଦର୍ପଣ ଦେବା ।

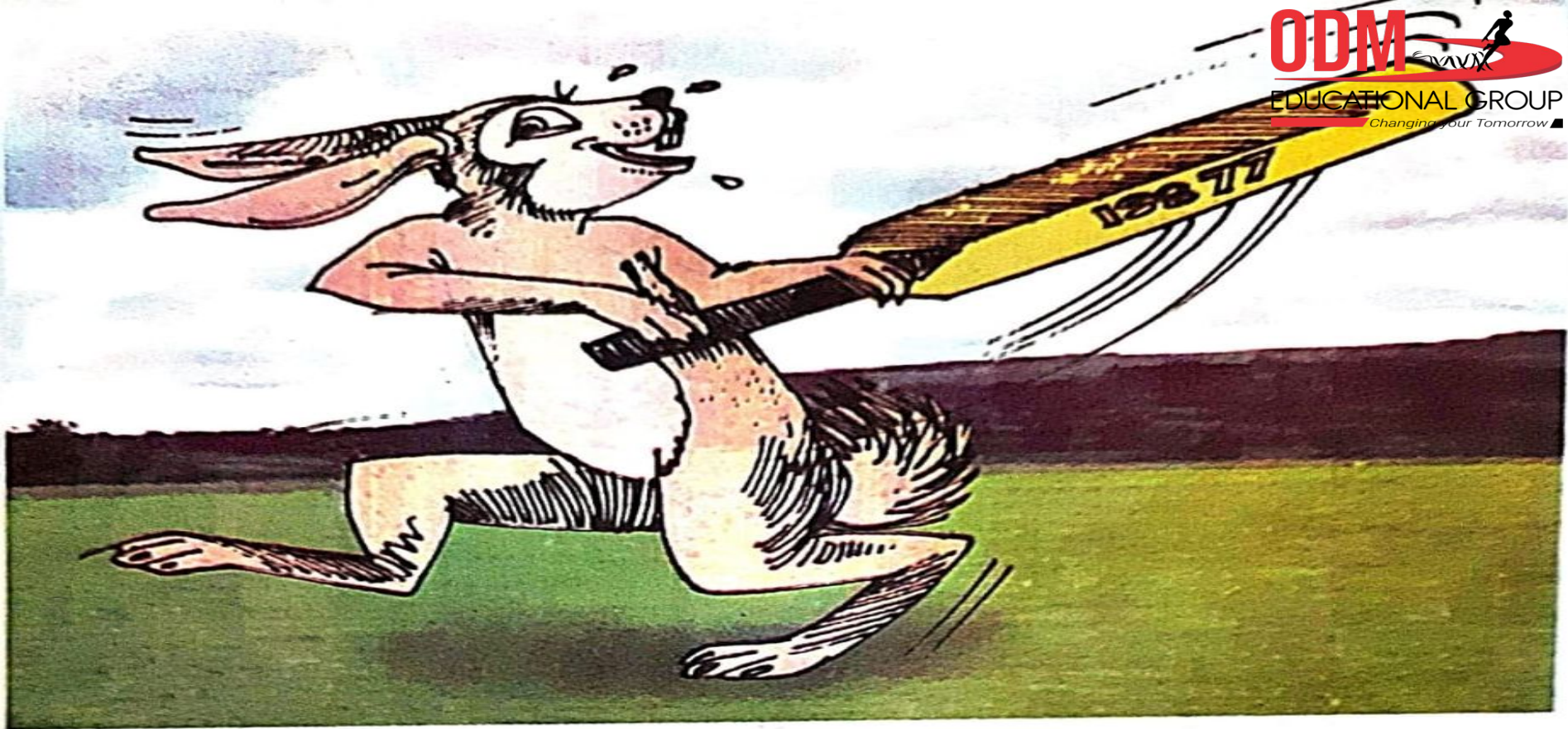


ଘରଚଟିଆ ସର୍ବତ ତିଆରି କରିବା ପାଇଁ କହିଲା । ଭାଲୁ, ବିଷୁଟ୍ ଓ ଦର୍ପଣ
 କିଣିବାର ଦାୟିତ୍ୱ ନେଲା । ମୂଷା ବ୍ୟାଟ୍ ତିଆରି କଲା । ତାକୁ କାଠହଣା ଚଢ଼େଇ
 ସାହାଯ୍ୟ କଲା । ବଣି ବଲଟିଏ ଆଣିଲା । ଦୁଇଦଳ ଜୋରସୋରରେ ଖେଳ
 ଅଭ୍ୟାସ କଲେ । ପ୍ରତିଦିନ ବ୍ୟାୟାମ କଲେ । ଖେଳଦିନ ସକାଳୁ ଭାଲୁ ଷୁଟ୍‌ର

ଧରି ବିଷୁଟ୍ ଓ ଦର୍ପଣ ଆଣିବାକୁ
 ଗଲା ।



ଠେକୁଆଦଳ ବୋଲିଂ
 କଲେ । ବିଲୁଆଦଳ ବ୍ୟାଟିଂ
 କଲେ । ଅନ୍ୟମାନେ ଖେଳ
 ଦେଖିଲେ । ପ୍ରଥମ ବଲ୍‌ରେ
 ବିଲୁଆଦଳର ଜଣେ ଆଉଟ୍
 ହେଲା । ଠେକୁଆଦଳ ଓ



ଅନ୍ୟମାନେ ଖୁସିରେ ତାଳି ମାରିଲେ । ବାଦ୍ୟ ବଜାଇଲେ । ଆଉ ଗୋଟିଏ
ବଲରେ ବିଲୁଆଦଳରୁ ଜଣେ ଛକା ମାରିଲା । ବଲଟି ଯାଇ ଗାତରେ
ପଡ଼ିଲା । ସାପ ଗାତ ଭିତରୁ ବଲ ଆଣିଲା । ଖେଳ ସରିଆସୁଥାଏ । ଭାଲୁର
ଦେଖା ନ ଥାଏ । ଘରଚଟିଆ ତାକୁ ଖୋଜିବାକୁ ଗଲା ।

ଠେକୁଆଦଳ ଛଅ ଡ଼ିକେଟରେ ଖେଳ ଜିତିଲେ । ଖୁସିରେ ଗାତ
ଗାଇଲେ । ବାଦ୍ୟ ବଜାଇଲେ । ତା'ପରେ ଅନ୍ୟମାନେ ନିଜ ନିଜ ଘରକୁ
ଫେରିଗଲେ ।

ପୁରାଣ ଉତ୍ତର ଲେଖ (ଅଭିଯାସ-୨,୭,୯,୧୦)

୨- ବିଲୁଆ କାହା କାହାକୁ ସତା କୁ ଡାକିଥିଲା ?

୭ -କଞ୍ଚକତା କେଉଁ ମାନଞ୍ଚକୁ ସତାକୁ ଆସିବା ପାଇଁ ଖବର ଦେଲା ?

୯ -ସାପ କାହିଁକି ଗାତ ଭିତରୁ ବଲ ଆଣିଥିବ ?

୧୦ -ଭାଲୁ କାହିଁକି ଠିକ ସମୟରେ ପହଞ୍ଚିପାରି ନଥିବ ?

ପୁରାଣ ଉତ୍ତର ଲେଖ (ଅଭିଯାସ-୨,୭,୯,୧୦)

୨- ବିଲୁଆ କାହା କାହାକୁ ସଭା କୁ ଡାକିଥିଲା ?

ଉ - ବିଲୁଆ ମୁଷା, ସାପ, ବାଘ ଓ ଭାଲୁକୁ ସଭା କୁ ଡାକିଥିଲା

୭ - କଞ୍ଚକତା କେଉଁ ମାନଙ୍କୁ ସଭାକୁ ଆସିବା ପାଇଁ ଖବର ଦେଲା ?

ଉ - କଞ୍ଚକତା ପାଣିରେ ଥିବା ନୀବ ଯଥା - ବେଙ୍ଗ, କଇଁଛ, ମଗର ଓ ଚିତ୍ରଗୁଡ଼ି ତାକୁ ସଭାକୁ ଆସିବା ପାଇଁ ଖବର ଦେଲା ।

୯ - ସାପ କାହିଁକି ଗାତ ଭିତରୁ ବଳ ଆଣିଥିବ ?

ଉ - ସାପ ଗାତରେ ରହୁଥିବାରୁ ଗାତ ଭିତରେ ପଡ଼ିଯାଇଥିବା ବଳକୁ ଗାତ ଭିତରୁ ଆଣିଥିବ ।

୧୦ - ଭାଲୁ କାହିଁକି ଠିକ ସମୟରେ ପହଞ୍ଚିପାରି ନଥିବ ?

ଉ - ଭାଲୁ ଠିକ ସମୟରେ ପହଞ୍ଚିପାରିନଥିବ, ହୁଏତ ଭାଲୁର ସ୍ୱକୃଷ୍ଟର ରେ ଯେତେବେଳେ ସରି ଯାଇଥିବ, ଦୋକାନରେ ଉପଯୁକ୍ତ ପରିମାଣରେ ବିସ୍କୁଟ ଓ ଦରପଣ ମିଳି ନଥିବ, ବାଟରେ ତାର କୌଣସି ସାଙ୍ଗ ସହିତ ଭେଟ ହୋଇଥିବ, ଏପରି ଅନେକ କାରଣ ଆମ ମନକୁ ଆସିପାରେ ।

ବାକସ୍ତ ଗଠନ ଲେଖ

- ନମସ୍କାର –
- ପୁରସ୍କାର –
- ବିସ୍ତାସ୍ତାନ –
- ପଶୁପକ୍ଷୀ –
- ପରବତ –
- ବରଷା –
- କ୍ରିକେଟ –
- ଦରପଣ –

ବାକ୍ୟ ଗଠନ ଲେଖ

ନମସ୍କାର – ଗୁରୁଜୀ ଡ଼କୁ ଦେଖିଲେ ଆମେ ତାଡ଼କୁ ନମସ୍କାର କରିବା ଉଚିତ ।

ପୁରସ୍କାର – ଭଲ କାମ କଲେ ପୁରସ୍କାର ମିଳିଥାଏ ।

ବ୍ୟାୟାମ – ପ୍ରତିଦିନ ବ୍ୟାୟାମ କଲେ ଶରୀର ସୁସ୍ଥ ରହେ ।

ପଶୁପକ୍ଷୀ – ପଶୁପକ୍ଷୀ ମାନଡ଼ଙ୍କର ଯତ୍ନ ନେବା ଉଚିତ ।

ପରବତ – ପରବତ ଦୂରରୁ ସୁନ୍ଦର ଦିଶେ ।

ବରଷା – ଗ୍ରୀଷ୍ମ ଋତୁ ପରେ ବରଷା ଋତୁ ଆସେ ।

କ୍ରିକେଟ – କ୍ରିକେଟ ଖେଳର ପ୍ରତିଟି ଦଳର ଏଗାର ଜଣ ଖେଳାଳି ଖେଳନ୍ତି ।

ଦରପଣ – ଦରପଣ ରେ ଆମେ ଆମର ପ୍ରତିଛବି ଦେଖିପାରୁ ।

ବାକ୍ୟ ଗଠନ ଓ ପରାମାନ ଭିତର କୁହ

ପରବତ -
ବରଷା-
ଗରବ-
ସନ୍ଧ୍ୟା-
ସାହାୟ-

୧- ପଥର ଖୋଲ ଭିତରେ କିଏ କିଏ ରହୁଥିଲେ ?

୨ -ମାତୃକତ କାହାକୁ କାହାକୁ ଖବର ଦେଲା ?

୩ -ପାଣିରେ ଥିବା ଜୀବ ମାନଙ୍କୁ କିଏ ଖବର ଦେଲା ?

୪ -ବିଜୟୀ ଦଳକୁ କଣ ପୁରସ୍କାର ଦିଆଗଲା ?

ଗୃହକାର୍ଯ୍ୟ

ଅଭିଯାତ୍ରୀ - ୮ କୁ ଖାତାରେ କର ।



ଅଧ୍ୟୟନରୁ ଲବ୍ଧ ଜ୍ଞାନର ଫଳାଫଳ-

ପିଲାମାନଙ୍କର ପଠନ , ଶ୍ରବଣ , କଥନ ଓ
ଲିଖନ ତଥା ଚିନ୍ତନ ଶୈଳୀ ର ଅଭିବୃଦ୍ଧି ଘଟିବ ।



THANKING YOU
ODM EDUCATIONAL GROUP